# Exercice Fraction V2

La semaine dernière vous avez réalisé un exercice sur les Fractions qui permettaient d’afficher et de réduire des fractions.

Aujourd’hui nous allons améliorer cet exercice grâce à une interface et à un diagramme UML.

Modifications attendues :

## Interfaces

1. Vous n’avez pas besoin de calculer le résultat de la fraction
2. Vous allez devoir créer une interface IOperationFraction qui va décrire les méthodes suivantes :
   1. Add
   2. Substract
   3. Multiply
   4. Divide

Chacune de ses méthodes doit prendre une fraction en paramètre et retourner une nouvelle Fraction

1. Implémenter cette interface dans votre classe Fraction
2. Implémenter l’interface IComparable et comparer les résultats en :
   1. Créant une liste de fraction <List>Fraction
   2. Affichant le résultat non trié
   3. Affichant le résultat trié

## Diagramme de classe

Modifier votre classe Fraction pour qu’elle respecte le diagramme suivant :

